

O USO DE *DIGITAL STORYTELLINGS* INFORMATIVOS NOS ANOS FINAIS DO ENSINO FUNDAMENTAL DAS ESCOLAS DA REDE MUNICIPAL DE UBERABA (MG)

Professora Ângela A. Almeida

Storytelling é um termo em inglês. "Story" significa história e "telling", contar. Mais que uma mera narrativa, Storytelling é a arte de contar histórias usando técnicas inspiradas em roteiristas e escritores para transmitir uma mensagem de forma inesquecível. Contar histórias ensina muito sobre a experiência humana e é uma prática ancestral e altamente efetiva, ajudando na consolidação do conhecimento, valores éticos, morais e culturais. Ela pode ajudar a desenvolver conhecimentos de forma mais lúdica, desenvolvendo motivação e curiosidade.

Um Storytelling possui 4 elementos principais: mensagem, ambiente, personagem e um conflito.

Objetivos pedagógicos

- Promover sensação de pertencimento;
- Mostrar como a arte de contar histórias pode ser trabalhada — ou explorada;
- Permitir que os estudantes sejam protagonistas na criação de conteúdos informativos;
- Desenvolver e aprimorar a linguagem oral e escrita;
- Ler diferentes tipos de notícias, de forma autônoma ou com a ajuda e adaptá-los às histórias em quadrinhos;

Componente curricular: Interdisciplinar

Tema: Temas reais variados de interesse social.

Recursos: Laboratório de Informática, utilizando o site "Story Board That", disponível em <https://www.storyboardthat.com/pt>